

Nama : Nur Indang Sulistainingsih
NIM : 1033241010
Program Studi : Sarjana Keperawatan
Judul Skripsi : Pengaruh Bermain Puzzle dan Boneka Jari kTerhadap Kecemasan Anak Toddler Saat Rawat Inap Di RSUD Budhi Asih

ABSTRAK

Latar Belakang: Hospitalisasi pada anak toddler sering menimbulkan kecemasan akibat lingkungan rumah sakit yang asing, prosedur medis invasif, dan keterpisahan dari orang tua. Kecemasan yang tidak tertangani dapat menghambat proses penyembuhan. Terapi bermain, seperti puzzle dan boneka jari, terbukti membantu mengurangi kecemasan melalui stimulasi motorik, kognitif, dan emosional. **Tujuan:** Mengetahui pengaruh bermain puzzle dan boneka jari terhadap kecemasan anak toddler yang dirawat di RSUD Budhi Asih. **Metode:** Penelitian ini dirancang bulan September sebagai jenis penelitian analitik menggunakan Teknik *quasi eksperimen* dengan tipe *one group pre-test* dan *post-test* dengan Sampel 60 responden anak toddler yang dirawat di Ruang Mutiara. Penelitian dilaksanakan pada bulan Agustus 2025 di ruang anak RSUD Budhi Asih. **Hasil:** Analisis univariat menunjukkan bahwa Sebagian besar responden berusia toddler akhir dengan 63,3%, dan responden sudah pernah dirawat dengan 75%, dengan tingkat kecemasan sedang dengan 88.3% sebelum diberikan terapi bermain dan tingkat kecemasan Ringan dengan 51.7 % setelah dilakukan terapi bermain. Analisis bivariat menunjukkan $p < 0.001$ yang berarti terdapat pengaruh antara bermain puzzle dan boneka jari terhadap kecemasan anak toddler saat rawat inap di RSUD Budhi Asih. **Kesimpulan:** Bermain puzzle dan boneka jari efektif menurunkan tingkat kecemasan anak toddler yang menjalani hospitalisasi, dengan bermain puzzle dan boneka jari memberikan penurunan lebih besar. Disarankan tenaga kesehatan menggunakan terapi bermain ini sebagai intervensi nonfarmakologis untuk mengurangi kecemasan anak di rumah sakit.

Kata kunci : Boneka Jari, Hospitalisasi, Kecemasan, Puzzle, Toddler.

Daftar Pustaka : 46 daftar Pustaka (2018-2025)

Nama : Nur Indang Sulistainingsih
NIM : 1033241010
Program Studi : Sarjana Keperawatan
Judul Skripsi : The Effect of Playing Puzzles and Finger Puppets on Anxiety in Toddlers
During Hospitalization at Budhi Asih General Hospital

ABSTRACT

Background: Hospitalization in toddlers often causes anxiety due to the unfamiliar hospital environment, invasive medical procedures, and separation from parents. Untreated anxiety can hinder the healing process. Play therapy, such as puzzles and finger puppets, has been proven to help reduce anxiety through motor, cognitive, and emotional stimulation. **Objective:** To determine the effect of playing puzzles and finger puppets on anxiety in hospitalized toddlers at Budhi Asih Hospital. **Methods:** This study used a quasi-experimental design with a one-group pre-test and post-test approach. A total of 60 toddler patients in the Mutiara Ward of RSUD Budhi Asih were selected using purposive sampling. Data collection was conducted in August 2025 using an anxiety scale instrument. Data were analyzed using a paired t-test. **Results:** Univariate analysis showed that most respondents were late toddlers (63.3%), had been previously hospitalized (75%), with moderate anxiety levels (88.3%) before play therapy, and mild anxiety levels (51.7%) after the intervention. Bivariate analysis showed $p < 0.001$, indicating a significant effect of playing puzzles and finger puppets on toddler anxiety at Budhi Asih Hospital. **Conclusion:** Playing puzzles and finger puppets effectively reduces anxiety levels in hospitalized toddlers, with both interventions showing significant decreases. Health workers are encouraged to use these play therapies as non-pharmacological interventions to reduce children's anxiety in hospitals.

Keywords : Anxiety, Finger Puppet, Hospitalization, Puzzle, Toddler.

Bibliography : 46 bibliography (2018-2025)