

DAFTAR PUSTAKA

Buku dan Jurnal

- Arikunto, S. (2020). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Aslan. (2019). *Peran Orang Tua dalam Pendidikan Anak di Era Digital*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Blair, L. (2021). *Kenali Tanda-Tanda Kecanduan Gadget dan Cara Mengatasinya*. Jakarta: Siloam Hospitals.
- Fetty, M., & Ristiawanti, D. (2018). *Pengaruh Pola Asuh Permisif terhadap Perilaku Anak dalam Penggunaan Gadget*. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(2), 45–53.
- Handrianto. (2013). *Pemanfaatan Gadget dalam Proses Belajar Anak*. Bandung: Alfabeta.
- Jati, H., & Herawati, D. (2014). *Media Elektronik sebagai Alat Komunikasi Modern*. Surabaya: Unesa Press.
- Kontesa, F. (2022). *Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Perkembangan Sosial Emosional Anak Usia Dini di Kelurahan Pematang Gubernur, Kota Bengkulu*. Skripsi, Universitas Bengkulu.
- Mukarromah, T. (2019). *Dampak Penggunaan Gadget terhadap Perkembangan Sosial Anak Usia Dini di Dusun Setia Bumi, Kecamatan Seputih Banyak*. *Jurnal Ilmiah*, 4(1), 112–123.
- Nurrachmawati, I. (2014). *Pengaruh Aplikasi Gadget terhadap Aktivitas Belajar Anak*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 3(2), 25–34.
- Rahayu, S., & Mulyadi. (2021). *Peran Orang Tua dalam Mengontrol Penggunaan Gadget pada Anak Prasekolah*. *Jurnal PAUD*, 6(1), 77–85.
- Sari, D., & Mitsalia, A. (2016). *Penggunaan Teknologi Gadget pada Anak Usia Dini*. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2), 88–96.
- Sutrisno. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Sunita, A., & Mayasari, I. (2018). *Dampak Gadget terhadap Perkembangan Anak*. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 3(1), 15–27.
- Supriadi. (2015). *Sumber Belajar dan Teknologi Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Widiawati, S., & Sugiman. (2014). *Pemanfaatan Gadget pada Anak Usia Dini*. Jurnal Pendidikan, 2(3), 56–64.

Wolf, T. (1980). *The Montessori Method and Sensitive Periods in Child Development*. New York: Random House.

Yusuf, S. (2017). *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Abramson, C. M., Li, Z., Prendergast, T., & Dohan, D. (2025). *Qualitative research in an era of AI: A pragmatic approach to data analysis, workflow, and computation*

Sumber Daring

Binus University. (2021). *Kenali ciri-ciri kecanduan gadget yang perlu diwaspadai*. Diakses dari <https://binus.ac.id>

Cimahi Kota. (2018, 12 Maret). *Peran Orang Tua dalam Mengawasi Penggunaan Gadget pada Anak*. Diakses dari <https://cimahikota.go.id>

Haibunda. (2021, 21 Maret). *Waspadalah Bun, kenali 5 ciri anak kecanduan gawai*. Diakses dari <https://www.haibunda.com>

Pradnyagama, N. M. P. A. K. (2021). *Dampak penggunaan gawai jangka panjang pada anak*. Artikel psikologi anak.

Siloam Hospitals. (2024, 22 Agustus). *Kenali tanda-tanda kecanduan gadget dan cara mengatasinya*. Diakses dari <https://www.siloamhospitals.com>

Unesa. (2025, 13 Januari). *Panduan Orang Tua Mengatasi Kecanduan Gadget pada Anak Usia Dini*. Diakses dari <https://paud.fip.unesa.ac.id>

