

Nama : Gita Hyank Amora Asry

NIM : 1032201017

Judul : Hubungan Kecanduan *Game Online* terhadap Pola Tidur dan Tingkat Kecemasan pada Remaja RW.06 Kelurahan Tengah

ABSTRAK

Latar Belakang : *Game online* merupakan cara yang sering digunakan untuk menghabiskan waktu luang, dan dimainkan oleh orang dewasa hingga anak-anak. sebagian besar gangguan pola tidur dan cemas terjadi karna bermain *game online* berlebihan. Apabila berlangsung lama akan mengakibatkan penurunan produktivitas.

Tujuan : Mengetahui hubungan kecanduan *game online* terhadap pola tidur dan Tingkat kecemasan pada remaja RW.06 Kelurahan Tengah.

Metode : Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuantitatif dengan pendekatan crosssectional dengan jumlah sampel 216 responden. Penelitian dilakukan di RW.06 Kelurahan Tengah

Hasil : Dapat diketahui terdapat 89,8% remaja yang mengalami kecanduan *game online* berat, 82,4% pola tidur buruk, 72,7% kecemasan berat. Ada hubungan antara kecanduan *game online* dengan pola tidur dengan *p-value* 0,000 ($<0,05$). Ada hubungan antara kecanduan *game online* dengan Tingkat kecemasan dengan *p-value* 0,000 ($<0,05$). Terdapat hubungan yang signifikan antara variabel kecanduan *game online* dengan pola tidur dan Tingkat kecemasan.

Kesimpulan : Hasil penelitian menunjukan bahwa sebagian besar remaja yang mengalami kecanduan *game online* berat lebih rentan terhadap pola tidur buruk dan tingkat kecemasan berat

Kata Kunci : kecanduan *game online*, pola tidur, kecemasan

Daftar Pustaka : 69 buah (2019-2024)

Nama : Gita Hyank Amora Asry

NIM : 1032201017

Judul : *The Relationship between Online Game Addiction and Sleep Patterns and Anxiety Levels in Adolescents in RW.06, Tengah Village*

ABSTRACT

Background : Online games are a common way to spend free time, and are played by adults and children. Most sleep disorders and anxiety occur due to excessive online gaming. If it lasts for a long time, it will result in decreased productivity.

Objectives : to find out the relationship between online game addiction and sleep patterns and anxiety levels in adolescents in RW.06, Tengah Village.

Methods : The method used in this study is quantitative with a cross-sectional approach with a sample size of 216 respondents. The study was conducted in RW.06, Tengah Village

Results : It can be seen that there are 89.8% of adolescents who experience severe online game addiction, 82.4% have poor sleep patterns, 72.7% have severe anxiety. There is a relationship between online game addiction and sleep patterns with a p-value of 0.000 (<0.05). There is a relationship between online game addiction and anxiety levels with a p-value of 0.000 (<0.05). There is a significant relationship between the variables of online game addiction and sleep patterns and anxiety levels.

Conclusions : The results of the study show that most adolescents who experience severe online game addiction are more susceptible to poor sleep patterns and severe anxiety levels

Keywords : online game addiction, sleep patterns, anxiety

Bibliography : 69 word (2019-2024)