

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Z., Dwikuirnaningsih, Y., & Seityorini, S. (2022). Pengaruh Dari Dampak *Game Online* Terhadap Motivasi Belajar Pada Siswa Kelas Viii Smp Kristen 2 Salatiga Tahun Ajaran 2018/2019. *Genta Mulia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 10(2).
- Alligood, M.R. (2014). *Nursing Theorists and Their Work*. St Louis, Missouri 63043: Elsevier Health Sciences, pp: 225 – 226.
- Alshammari, A., Piko, B., Fitzpatrick, K. (2021). Social Support And Adolescent Mental Health And Well-Being Among Jordanian Students International. *Journal Of Adolescence And Youth*, 26(1). 211-223. <https://10.1080/02673843.2021.1908375>
- Amin, N. F., Garancang, S., & Abunawas, K. (2023). Konsep Umum Populasi Dan Sampel Dalam Penelitian. *PILAR*, 14(1), 15-31.
- Angelo Gonzalo, BSN, RN. (2024) Dorothea Orem : Teori Defisit Perawatan Diri. *Nursing Theories Guide. Nurseslabs*
- Anshori, M., & Iswati, S. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Edisi 1*. Airlangga University Press.
- Arianto dan Bahfiarti, T. (2020) “Pemahaman Dampak *Game Online* pada Anak-Anak Nelayan di Kota Makassar,” *Jurnal Ilmu komunikasi*, 4(2), hal. 165–184. Tersedia pada: <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/cjik/article/view/7999/5070>.
- Aufar, A.F., Raharjo, S.T. (2020). Kegiatan Relaksasi Sebagai Coping Stress di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Kolaborasi Resolusi Konflik* vol. 2 No. 2, ISSN 2656-1786.
- Ayu, N. Z. (2019). Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Penyesuaian Sosial Pada Remaja (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- Carpenito, L.J. 2007. *Buku Saku Diagnosis Keperawatan*. Jakarta: EGC
- Dewi, G. R., Sebayang, S. K., Haspah, M., & Purwoningrum, A. S Kusumaayu. (2020). Gambaran Tingkat Depresi Pada Remaja Yang Aktif Berorganisasi Di Sekolah Menengah Kejuruan X Banyuwangi. *Journal Of Community Mental Health And Public Policy*, 3(1), 19–30. <http://Cmhp.Lenterakaji.Org/Index.Php/Cmhp%0Aberada>
- Elnahas, H. G., Said, M. S., Elsyed, R. M., & Khafagy, G. M. (2020). Relationship Between Sleep Quality, Sleep Disturbance, and Estimated Cardiovascular Risk. *Journal of High Institute of Public Health*, 50(3), 158-164.

- Endriyani, S., Damanik, H. D. L., & Pastari, M. (2021). Upaya Mengatasi Kecemasan Masyarakat Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Membangun Negeri*, 5(1), 172-183.
- Eva, N., Shanti, P., Hidayah, N., & Bisri, M. (2020). Pengaruh Dukungan Sosial Terhadap Kesejahteraan Psikologis Mahasiswa Dengan Religiusitas Sebagai Moderator. *Jurnal Kajian Bimbingan Dan Konseling*, 5(3), 122-131.
- Evri U, Karina, M.W & Azizah, A.A.N (2022) Cyberbulliying Dan Kecemasan Remaja: Sebuah Studi Deskriptif. *Jurnal Ilmiah Keperawatan Indonesia*.
<File:///C:/Users/ASUS/Downloads/6939-19157-2-PB.Pdf>
- Farida, A., Salsabila, Unik H., Hayati, L. L. N., Ramadhani, J. dan Saputri, Y (2021) “Optimasi Gadget dan Implikasinya Terhadap Pola Asuh Anak,” *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(8), hal. 1701–1710. Tersedia pada: <https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/download/316/274>.
- Fathoni, D. (2022). *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kecemasan Sosial Remaja Di Jakarta Pada Masa Pandemi Covid-19* (Doctoral Dissertation, Universitas Mercu Buana Jakarta).
- Fitria, L., & Ifdil, I. (2020). Keceimasan Reimaja Pada Masa Pandeimi Covid-19. *Juurnal Eiduicatio: Juurnal Peindidikan Indoneisia*, 6(1), 1-4.
- Global Digital Overview. (2021). Jumlah Pengguna Internet Dan Games Online. Retrieved April 7, 2021, From Global Digital Overview Website: www.Wearesocial.Com
- Gurusinga, M. F. (2020). Hubungan kecanduan *game online* dengan pola tidur pada remaja usia 16-18 tahun di sma negeri 1 deli tua kecamatan deli tua kabupaten deli serdang tahun 2019. *Jurnal Penelitian Keperawatan Medik*, 2(2), 1-8.
- Habibi, A., MM, W. Q., Ningsih, R. dan Syahleman, R (2021) “Hubungan Kebiasaan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja Pada Kelas XI di SMKN Seruyan Tengah,” *Jurnal Borneo Cendekia*, 5(1), hal. 16–30.
- Handriana, I. H. I., Wati, E., & Amelia, D. (2021). Hubungan Kebiasaan Bermain *Game Online* Dengan Pola Tidur Pada Remaja Di Desa Baturuyuk Kecamatan Dawuan Kabupaten Majalengka Tahun 2021. *Jurnal Kampus STIKES YPIB Majalengka*, 9(2), 168-179.
- Haryani, W., & Idi Setiyobroto, I. S. (2022). Modul Etika Penelitian.

- Hastani, R. T., & Budiman, A. (2022). Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan Kualitas Tidur pada Remaja Literature Review. *Borneo Studies and Research*, 3(2), 1688-1696.
- Heryana, A. (2020). Uji Chi Square. Researchgate.
- Hidayatuillah W.R. (2019). Analisis Kecanduan *Game Online* dan peinanganannya (Studi Kasus DI SMP Negeri 6 Bangkala Kabupaten Jeneponto) (Doctoral Dissertation, Univeirsitas Negri Makassar).
- HIMPSI. (2020). Terms Of Reference: Seri Sumbangan Pemikiran Psikologi Untuk Bangsa Ke-5. Himpsi.Or.Id, September 2019, 13. <https://Himpsi.Or.Id/Blog/Pengumuman2/Post/Kesehatan-Jiwa-Dan-Resolusi-Pascapandemi-Di-Indonesia-Panduan-Penulisan132> Kemenkes. (2018). Hasil Utama Riset Kesehatan Dasar. Kemenkes RI.
- Hofmann, S. G., Asnaani, A., Vonk, I. J., Sawyer, A. T., & Fang, A. (2012). "The Efficacy of Cognitive Behavioral Therapy: A Review of Meta-analyses." *Cognitive Therapy and Research*, 36(5), 427-440. doi: 10.1007/s10608-012-9476-1
- Insan, K. (2019). Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Kecemasan Pada Remaja Di Smk Negeri 1 Padang Tahun 2019 (Doctoral Dissertation, Univeirsitas Andalas).
- Ismi, N. dan Akmal (2020) "Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Siswa di Lingkungan SMA Negeri 1 Bayang," *Journal of Civic Education*, 3(1), hal. 1–10. Tersedia pada: <https://doi.org/10.24036/jce.v3i1.304>.
- Ismi, A. (2023). Hubungan Antara Intensitas Penggunaan Media Sosial Dan Pola Tidur Dengan Tingkat Stres Mahasiswa Prodi Bimbingan Dan Konseling Islamfakultas Dakwah Angkatan 2018 (Doctoral Dissertation, UIN Prof. KH Saifuddin Zuhri).
- Jelita, T., Takaeb, A. E., & Ndoen, E. M. (2023). Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan Pola Tidur Remaja SMA Negeri 1 Kupang Saat Pandemi COVID-19. *SEHATMAS: Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat*, 2(4), 873-886.
- Juruena MF, Eror F, Cleare AJ, Young AH. Peran Stres Kehidupan Awal Dalam Poros Dan Kecemasan HPA. *Adv Exp Med Biol*. 2020; 1191 :141-153. [Pubmed]
- Kautsar (2019) Pengaruh *Game Online* Terhadap Prestasi Akademik Peserta Didik di Man 3 Aceh Besar. Skripsi. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry. Tersedia pada: <https://123dok.com/document/zljx8ogy-pengaruh-game-online-prestasi-akademik-man-aceh-besar.html>

Kemenkes. (2019). Infoundation Situasi Kesehatan Jiwa Di Indonesia. In Pusat Data Dan Informasi Kementerian Kesehatan Republik Indonesia (P. 12). <https://pusdatin.kemkes.go.id/resources/download/pusdatin/infodatin/infodatinkesehatan-Jiwa.Pdf>

[Keswara, U. R., Syuhada, N., & Wahyudi, W. T. \(2019\). Perilaku penggunaan gadget dengan kualitas tidur pada remaja. Holistik Jurnal Kesehatan, 13\(3\), 233-239.](#)

Kurniawan, D. K. (2022). Pengaruh Kecanduan *Game Online* pada Remaja terhadap Perkembangan Psikolog Anak dengan Tingkat Kecemasan Orang Tua. *Jurnal Penelitian, Pendidikan dan Pengajaran: JPPP*, 3(2), 135-146.

Lebho, M. A., Lerik, M. D. C., Wijaya, R. P. C., & Littik, S. K. A. (2020). Perilaku Kecanduan *Game Online* Ditinjau Dari Kesepian Dan Kebutuhan Berafiliasi Pada Remaja. *Journal Of Health And Behavioral Science*, 2(3), 202–212. <https://doi.org/10.35508/jhbs.v2i3.2232>

Lestari, S. M., Simamora, R. S., & Meliyana, E. (2022). The Relationship Of Online Game Addiction With Sleep Quality In Youth In Rt 002 Kp. Central Kaliabang Karengan. 1(1).

Liang, L., Ren, H., Cao, R., Hu, Y., Qin, Z., Li, C., & Mei, S. (2020). The Effect Of COVID19 On Youth Mental Health. *Psychiatric Quarterly*, 1-12.

Liu, C., & Liu, Y. (2020). Media Exposure And Anxiety During COVID-19: The Mediation Effect Of Media Vicarious Traumatization. *International Journal Of Environmental Research And Public Health*, 17(13), 4720.

Lombogia, B. J., Kairupan, B. H., & Dundu, A. E. (2018). Hubungan kecanduan internet dengan kualitas tidur pada siswa SMA Kristen 1 Tomohon. *Jurnal Medik Dan Rehabilitasi*, 1(2).

Madeira, A., Wiyono, J., & Ariani, N. L. (2019). Hubungan Gangguan Pola Tidur dengan Hipertensi Pada Lansia. *Nursing News: Jurnal Ilmiah Keperawatan*, 4 (1).

Mais, F. R., Rompas, S. S. J., & Gannika, L. (2020). Kecanduan *Game Online* Dengan Insomnia Pada Remaja. *Jurnal Keperawatan*, 8(2), 18. <https://doi.org/10.35790/jkp.v8i2.32318>

Manuputty, J. C., Sekeon, S. A., & Kandou, G. D. (2019). Hubungan antara kecanduan bermain *game online* dengan kualitas tidur pada gamer online pengguna komputer di warung internet M2G Supernova Malalayang. *Kesmas*, 8(7).

- Matur, Y. P., Simon, M. G., & Ndorang, T. A. (2021). Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja SMA Negeri Di Kota Ruteng. *Wawasan Kesehatan*, 6(2), 55-66.
- Mohamad J & Josephine, D.L (2022) Hubungan Antara Tingkat Kecemasan Dengan Kesiapan Diri Dalam Menghadapi Ujian Kompetensi Pada Mahasiswa Program Studi Profesi Keperawatan Di Yogyakarta Indonesia. *Majalah Ilmu Keperawatan Dan Kesehatan Indonesia*, 8 – 16 [http://Perpustakaan.Poltekkesmalang.Ac.Id/Assets/File/Jurnal/Vol.11_No.1_\(April_2022\).Pdf#Page=12](http://Perpustakaan.Poltekkesmalang.Ac.Id/Assets/File/Jurnal/Vol.11_No.1_(April_2022).Pdf#Page=12)
- Moonti, M. A., Heryanto, M. L., & Nugraha, M. D. (2023). Korelasi Tingkat Stres Dan Pola Tidur Dengan Kebugaran Tubuh Mahasiswa Tingkat Akhir Di Stikes Kuningan. *Journal of Midwifery Care*, 3(02), 145-154.
- Mona Fitri, G. (2020). Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sma Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang. *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Pola Tidur Pada Remaja Usia 16-18 Tahun Di Sma Negeri 1 Deli Tua Kecamatan Deli Tua Kabupaten Deli Serdang*, 2(2), 1-8.
- Muyasaroh, H. (2020). Kajian Jenis Kecemasan Masyarakat Cilacap Dalam Menghadapi Pandemi Covid 19. In LP2M (Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat
- Nihayah, U., Oktaviana, A. M., Saefitri, W., Zainuddin, H., Gurnianingsih, T. S., Islam, U., Walisongo, N., Islam, U., Walisongo, N., Islam, U., Walisongo, N., Islam, U., Walisongo, N., & Mental, K. (2021). Strategi Konseling Dalam Menumbuhkan Kesehatan Mental Pada Penderita Gaming Disorder. *AL-DIN: Jurnal Dakwah Dan Sosial Keagamaan*, Vol 7
- Niswah, Z., Naqiya, C., Dewi, S. P. R., & Kibtyah, M. (2023). Dampak Kecanduan *Game Online* Terhadap Kesehatan Mental Remaja Dan Penanganannya Dalam Konseling Islam. *Counseling AS SYAMIL: Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Islam*, 3(1), 25-38.
- Nursalam. (2020). Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pendekatan Praktis Edisi 5. Jakarta Selatan : Salemba Medika.
- Nursyifa, F. I., Widiati, E., & Herliani, Y. K. (2020). Gangguan Tidur Mahasiswa Fakultas Keperawatan Universitas Pajajaran Yang Mengalami Kecanduan *Game Online*. *Jurnal Keperawatan*, VIII(1), 32-41.
- Putri, M.D.R.A.D. dan Primadewi, K. (2022) “Gambaran Kualitas Tidur Pada Remaja Pemain *Game Online* Di Desa Pesaban Karangasem,” *Jurnal Kesehatan MIDWINERSLION*, vol.7(1), hal. 26–32. Tersedia pada: <http://ejournal.stikesbuleleng.ac.id/index.php/Midwinerslion/article/view/259>.

- Putri, W. I. (2023). Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Kualitas Tidur Dan Tingkat Kecemasan Pada Remaja Di Smpn 1 Puspahiang.
- Rahayuningrum, D. C., Putit, Z., & Erwina, I. (2019). Hubungan motivasi bermain *game online* dan dukungan sosial teman sebaya dengan adiksi *game online* pada remaja di SMPN Kota Padang. *Jurnal Kesehatan Medika Saintika*, 10(1), 115-127.
- Rahmayanti, Y. E., & Rahmawati, T. (2019). Hubungan Dukungan Keluarga Dengan Kejadian Depresi Pada Remaja Awal. *Jurnal Asuhan Ibu&Anak*.
- Rian Tasalim Dan Ardhia Redina Cahyani, Stres Akademik Dan Penanganannya, (Indonesia: Guepedia, 2021). Hal. 17-18
- Santi, S., Indriyati, I., & Putra, F. A. (2020). Pengaruh Mendengarkan Murottal Al-Quran Terhadap Tingkat Kecemasan dalam Menyusun Skripsi pada Mahasiswa Tingkat Akhir di Universitas Sahid Surakarta (Doctoral dissertation, Universitas Sahid Surakarta).
- Septika (2021) bimbingan orangtua dalam mengurangi dampak kecanduan game online pada remaha di desa sembongin kecamatan banjarejo kabupaten Blora.
- Siregar, E. P. (2022). Hubungan Kecanduan Game Online dengan Pola Tidur pada Remaja Putra. *Motorik Jurnal Ilmu Kesehatan*, 17(1), 14-19.
- Smith, A. L., & McDowell, T. L. (2019). "Physical activity and anxiety: A review of the literature." *Journal of Sports Sciences*, 37(4), 233-244. doi: 10.1080/02640414.2018.1518038
- Steptoe, A., & Kivimäki, M. (2013). "Stress and cardiovascular disease." *Nature Reviews Cardiology*, 11(7), 519-529. doi: 10.1038/nrcardio.2014.56
- Sulistiyoningrum, E. M. (2022). *Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Di Smpn 1 Banjarejo* (Doctoral Dissertation, Universitas Islam Sultan Agung Semarang).
- Tiwa, J. R., Palandeng, O. I., Bawotong, J., Studi, P., Keperawatan, I., Kedokteran, F., & Ratulangi, U.S. (2019). Hubungan Pola Asuh Orang Tua Dengan Kecanduan *Game Online* Pada Anak Usia Remaja Di Sma Kristen Zaitun Manado. *Jurnal Keperawatan*, 7(1), 1-7
- Ulya, L., Sucipto dan Fathurohman, I. (2021) "Analisis Kecanduan *Game Online* Terhadap Kepribadian Sosial Anak," *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(3) hal. 1112–1119. Tersedia pada: <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1347>.

WHO. (2022). Adolescent Health. Diperoleh Tanggal 3 April 2022, Dari <https://www.who.int/southeastasia/health-topics/adolescent-health>

Zamaa, M. S., Kamariana, K., & Annisa, A. N. Hubungan Adiksi *Game Online* dengan Gangguan Pola Tidur pada Remaja. *An Idea Health Journal*, 2(01), 55-59.