

DAFTAR PUSTAKA

- A. Asrul, Fahrudi Setiawan, A., Vendyansyah, N., 2024. IMPLEMENTASI LOCATION BASED SERVICE UNTUK APLIKASI PRESENSI PEGAWAI ITN MALANG BERBASIS ANDROID. JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika) 8, 1207–1213.
<https://doi.org/10.36040/jati.v8i2.9080>
- Adiwijaya, M., Iman S, K., Christyono, Y., 2015. Perancangan Game Edukasi Platform Belajar Matematika Berbasis Android Menggunakan Construct 2. Transient: Jurnal Ilmiah Teknik Elektro 4, 128–133.
- Annisa, R., 2023. Efektivitas Aplikasi Sistem Informasi Absensi Pegawai Dalam Meningkatkan Disiplin Aparatur Sipil Negara (Skripsi). Fakultas Ilmu Sosial Ilmu Politik, Universitas Lampung: Bandar Lampung.
- Biehl, M., 2016. RESTful Api Design. API-University Press.
- Boduch, A., 2017. React and React Native. Packt Publishing Ltd.
- Junior, D., 2019. Perancangan Aplikasi Absensi Karyawan Dengan Menggunakan Kode Qr Berbasis Android Pada Toko Sriwijaya Stationary (Skripsi). Fakultas Teknik Dan Komputer, Universitas Putera Batam: Batam.
- Kista Permana, N., 2021. Rancang Bangun Aplikasi Presensi Dosen Dan Pegawai Universitas Lampung Menggunakan Scan Qr-Code Berbasis Android (Skripsi). Fakultas Teknik, Universitas Lampung: Bandar Lampung.
- Madden, N., 2020. API Security in Action. Manning Publications.
- Masse, M., 2011. REST API Design Rulebook: Designing Consistent RESTful Web Service Interfaces. “O’Reilly Media, Inc.”
- Maulana, R.I., Laksana, E.A., 2024. Jurnal TEKNO KOMPAK. Analisis Kinerja Pasar Saham Berbasis Business Intelligence Secara Realtime 18, 41–50.

- Migunani, 2022. Rekayasa Perangkat Lunak. Yayasan Prima Agus Teknik, Semarang.
- Nur Rokhman, A., 2020. Rancang Bangun Aplikasi Absensi Karyawan Menggunakan Location Based Service (Lbs) Berbasis Android (Studi Kasus : PT. Infomedia Solusi Humanika) (Skripsi). Fakultas Sains Dan Teknolog, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah: Jakarta.
- Prabowo, I.A., Wijayanto, H., Yudanto, B.W., Nugroho, S., 2021. Buku Ajar : Pemrograman Mobile Berbasis Android (teori, latihan dan tugas mandiri). Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro.
- Prasetyo, S.M., Nugroho, M.I.P., Putri, R.L., Fauzi, O., 2022. BULLET : Jurnal Multidisiplin Ilmu. Pembahasan Mengenai Front-End Web Developer Dalam Ruang Lingkup Web Development 1, 1015–1020.
- Pressman, R.S., 2001. Software Engineering: A Practitioner's Approach, 5th ed. McGraw-Hill, New York.
- Putra, D.W.T., Andriani, R., 2019. Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. Jurnal TeknoIf 7, 32.
<https://doi.org/10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39>
- Putra, P.B.A.A., Widiatry, W., Pranatawijaya, V.H., Sari, N.N.K., 2022. IMPLEMENTASI APLIKASI ANDROID UNTUK SISTEM PENDAFTARAN DAN ANTRIAN PADA POLI COVID RSUD DORIS SYLVANUS. Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika 16, 81–91.
<https://doi.org/10.47111/jti.v16i1.4011>
- Ridho, A., 2022. Aplikasi Presensi Guru Pada Sekolah Berbasis Android (Studi Kasus Smpn Satu Atap 1 Ketapang) (Skripsi). Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Teknokrat Indonesia Bandar Lampung.
- Rilvani, E., Fitakwim, 2020. SIGMA - Jurnal Teknologi Pelita Bangsa. Sistem Informasi Helpdesk Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype Pada PT Denso Manufacturing Indonesia 11, 49–52.

Ruswan, A., Rosmana, P.S., Najayanti, Husna, M., Nurhikmah, I., Irsalina, S., Azahra, R., Faqih, A., 2024. Jurnal Pendidikan Tambusai. Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Kurikulum Merdeka Sekolah Dasar 8, 97–105.

Wahyuni, A.S., Dewi, A.O., 2019. Jurnal Ilmu Perpustakaan. Persepsi Pemustaka Terhadap Desain Antarmuka Pengguna (User Interface) Aplikasi Perpustakaan Digital “iJogja” Berbasis Android 7, 21–30.

<https://kbbi.kemdikbud.go.id>

https://www.odoo.com/id_ID/page/about-us

<https://www.cybrosys.com/odoo/odoo-erp/>

<https://react.dev/>

<https://reactnative.dev/>